|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_02 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_02 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.11(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 정해원[출], 최치훈[출], 한서아[출], 김한[출], 유승호[출], 이시우[출], 이치윤[출], 편소윤[출], 이서인[출], 박다율[출], 이서인[출], 박다율[출], 이서인[출], 박다율[출], 이서인[출], 박다율[출] |
| 교육내용 | 활동 1 : 오늘의 완성된 작품(미로탈출게임)을 보여주고 어떻게 코딩 할지 생각하며 학급 과제 시작하기 활동 2 : 진동모터 연결 내용과 소리 추가 하는 방법을 배우고 구명보트 오브젝트 코딩 완성하기 활동 3 : 모양의 개념을 이해하고 찌그러진 캔 오브젝트 코딩 완성하기 활동 4 : 완성된 작품 실행하여 재미있게 게임 해보기 |
| 특이사항 | 정해원 : 결석으로 영상 전달 부탁드립니다 최치훈 : 결석으로 영상 전달 부탁드립니다 한서아 : 결석으로 영상 전달 부탁드립니다 |

양식의 맨 아래